

ÇUHADAROĞLU 2024 YILI ÖĞRENCİ PROJE YARIŞMASI ŞARTNAMESİ

Alüminyum sektörünün öncü ve önemli kuruluşlarından ÇUHADAROĞLU ALÜMİNYUM, **ulusal, tek kademeli, mimarlık lisans öğrencilerine yönelik** mimari proje yarışmasını duyuruyor. İlki 2003 yılında gerçekleştirilen ve yaratıcı, genç fikirlerin üretilmesini, tartışılmasını teşvik eden, Çuhadaroğlu Öğrenci Proje Yarışması'nın bu yıl yirmincisi gerçekleştiriliyor.

OYUN İÇİN[DE]

Çuhadaroğlu Öğrenci Proje Yarışması 2024'ün teması yarışma jürisi tarafından "OYUN İÇİN[DE]" olarak belirlendi.

YARIŞMANIN TEMASI

Oyun, en yalın biçimiyle, hoş vakit geçirme ve eğlence etkinliklerini çağrıştırır. Genellikle çocukluk çağıyla özdeşleştirilen ve çocuğun deneyimleyerek kendi kendine öğrenmesini, fiziksel ve zihinsel becerilerini geliştirmesini sağlayan oyun etkinliği, her yaşta insan için, kurallı veya kuralsız / kendiliğinden gelişen, çok çeşitli etkinlik türü ve biçimini içerir.

Oyun bir eğlence aracı olmasının ötesinde, herkesin katılımına açık, var olan toplumsal yaşamdaki hiyerarşik kalıpların dışına çıkan, yerleşik ilişkileri sorgulayan yaratıcı ve özgürleştirici bir eylemdir. Gündelik yaşamı ve yaşam mekânlarını dönüştürebilir, kentsel mekânları canlandırabilir ve yeniden biçimlendirebilir. Böylece oyunun, bireyleri alışlagelmişin ötesine taşıyan özgürleştirici gücü keşfedilebilir.

Çuhadaroğlu Öğrenci Proje Yarışması'nın bu yılki teması, kent ve oyun arasındaki ilişkilere, kent içinde oyunun mekânı ve gündelik yaşamı dönüştürme potansiyeline odaklanmaktadır. Yarışmanın amacı, öğrencileri kendilerinin seçeceği kentte / kent mekân(lar)ında oyun konusunda yenilikçi fikirler ve tasarımlar geliştirmeye teşvik etmektir.

Kent mekânları, oyunun arka sahnesi, zemini, zaman zaman da doğrudan bir parçası olabilir. Oyun kavramı üzerinden kente ve mekâna bakmak, mevcut kalıpları aşan alternatif ilişki, yaklaşım ve tasarımlar geliştirmek için bir çıkış noktası oluşturur. Katılımcıların, oyunun dönüştürücü ve yenilikçi potansiyelini kucaklayarak kentsel yaşamın yeni ve heyecan verici boyutlarını keşfetmeleri; oyunun birleştirici ve özgürleştirici yönlerini kullanarak, etkin katılım, etkileşim ve karşılaşmalar için davetkâr tasarımlar ortaya koymaları beklenmektedir.

Tasarımlar, gündelik yaşamı ve onun zaman-mekân kurgularını sorgulayabilir; ikinci plana atılan aylaklık, neşe, yaşam sevinci ve kendiliğindenlik gibi kavramları değerlendirerek günlük yaşantının kendisini oyun için[de] yeniden üretebilir ve dönüştürebilir.

YARIŞMACILARDAN İSTENENLER

Yarıřmaya katılacak öğrencilerin www.ogrenciprojeyarismasi.com sitesi üzerinden üye olması gereklidir.

Yarıřmacılardan istenen ve ařağıda belirtilmiş tüm belgeler, www.ogrenciprojeyarismasi.com web sitesi üzerinden sisteme dijital formatta yüklenmelidir. Yüklenecek her belgenin, dosyanın, çizimin yükleme tarihi, ölçüsü, biçimi, formatı vb. bilgisi, web sitesi üzerinde yarıřmaya katılacak öğrencinin belge yükleme yapacağı alanda yazılıdır. Bu belgeleri eksik ya da hatalı yükleyen öğrencilerin başvuruları jüri değerlendirmelerine alınmamaktadır. Yarıřma takviminde belirtilen tarihte tüm belgelerin www.ogrenciprojeyarismasi.com sitesi üzerinden yüklenmesi gerekmektedir.

Bireysel katılan öğrenciler, bireysel katılım formunu, ekip ile katılan öğrenciler, ekip başvuru katılım formunu doldurmalıdır. Ekip katılımlarında seçilen ekip lideri, ekip üyesi öğrencilerin e-mail adreslerini, ekranın sol üstünde yer alan “ekip üyesi ekleme” butonuna tıklayarak eklemelidir. Ekip üyeleri, sistem tarafından gönderilecek davetiye linkine tıklayarak ekibe katılabilir.

1. **Rumuz:** Sisteme kaydolup, başvuru formunu dolduran ve sisteme yükleyen her öğrenciye sistem 2024 ile başlayan **14 rakamlı bir rumuz verir**. Bu numara, başvuran öğrencinin jüri değerlendirmelerinde geçici kimliği yerine geçmektedir. Yarıřmaya bireysel veya ekip ile katılan her öğrencinin sisteme kaydolurken rumuz alması gerekmektedir.
2. **Başvuru Katılım Formu:** Bireysel veya ekip katılımlarında katılım şekline göre doldurulacak başvuru formu, eksiksiz, hatasız doldurulmuş, imzalanmış ve taranmış hali ile web sitesine yüklenmelidir. Ekip lideri ekip üyelerinden aldığı imzalı katılım formunu taratmak ve sisteme yüklemek zorundadır.
3. **Kimlik Fotokopisi:** Bireysel başvurularda başvuran öğrencinin, ekip katılımlarında ekip lideri ve ekip üyelerinin kimlik fotokopileri, taranmış hali ile web sitesine yüklenmelidir. Her ekip üyesi kimlik bilgisini sisteme kendisi girmelidir.
4. **Öğrenci Belgesi:** Bireysel başvurularda başvuran öğrencinin, ekip katılımlarında ekip lideri ve ekip üyelerinin, üniversitesinin Öğrenci İşleri biriminden ya da E-devlet üzerinden alacağı öğrenci belgesi, taranmış hali ile

web sitesine yüklenmelidir. Her ekip üyesi öğrenci belgesini sisteme kendi girmelidir.

5. **İletişim Bilgileri:** Her ekip üyesi kişisel iletişim bilgilerini sisteme kendisi girmelidir.
6. **Proje Dosyaları:** Ekip lideri, proje dosyalarını sisteme kaydetmekle sorumludur.
7. **Yarışma Panoları:**

A1 boyutunda (84.1 x 59.4 cm), 2 adet olacak şekilde dikey (portrait) formatta düzenlenmelidir. **Max. 300 kelime** olacak şekilde proje açıklama metni posterlerin üzerinde yer almalıdır. Posterlerde tasarımı anlatan her türlü çizim yöntemi ve aracının kullanımı uygundur.

Dijital teslim edilecek posterlerin **.jpg (300 dpi, max. 100 mb)** ve **.tiff (max. 150 MB mb)** uzantılı dosyalar olarak yüklenmesi gerekmektedir.

8. **Hareketli Görsel / Video / Film:**

Katılımcıların **min. 1 - max. 2 dk** olacak şekilde, **.mp4 formatında, max. 200 mb** boyutunda hareketli görsel / video / film dosyalarını sisteme yüklemeleri gerekmektedir. Hareketli görsellerin içeriği herhangi bir sözlü anlatım / kimliğinizi / görüntünüzü belirtecek herhangi bir işaret içermemelidir.

9. **Proje Metni:**

Yarışma panolarında yer alan max. 300 kelime uzunluğundaki açıklama metni ayrıca sistemdeki ilgili metin alanına yazılmalıdır.

Yarışmacılardan istenen tüm belgelerin istenen formatlara uygun şekilde, belirtilen son teslim zamanından önce dijital olarak sisteme yüklenmesi gerekmektedir.

YARIŞMAYA KATILMA KOŞULLARI

1. Yarışmaya katılmak isteyen öğrenciler, www.ogrenciprojeyarismasi.com sitesi üzerinden kullanıcı adı ve şifre girişi ile sisteme üye olmalı, profil bilgilerini eksiksiz ve hatasız tamamlamalıdır. Bireysel ya da ekip katılım formları, doldurulduktan sonra bireysel başvurularda başvuru sahibi tarafından, ekip katılımlarında ekip lideri tarafından imzalanmış ve taranmış olarak sisteme yüklenmelidir.

Ekip katılımlarında ekip lideri sisteme başvuru formunu yüklemelidir. Başvuru aşama ve detayları için www.ogrenciprojeyarismasi.com sitesi ziyaret edilmeli, oyp@cuhadaroglu.com mail adresi üzerinden destek talep edilmelidir.

2. Ekip katılımlarında seçilecek ekip lideri sisteme üye olmalı, kişisel bilgilerini girmelidir. Kendisi ile birlikte, tüm ekip üyeleri için gerekli olacak tüm yarışma katılım belgelerinin ve dokümanlarının web sitesi üzerinden gönderimini eksiksiz tamamlamalıdır. Ekip lideri, www.ogrenciprojeyarismasi.com adresinde yer alan kayıtlı bilgileri üzerinden e- mail aracılığıyla, (yarışma takviminde belirlenen zamanlar dâhilinde) ekibi adına iletişime geçecek kişi olacaktır.

3. Yarışmaya Türkiye ve Kuzey Kıbrıs Türk Cumhuriyeti'nde yer alan üniversitelerde öğrenim gören lisans öğrencileri bireysel ya da grup olarak katılabilir. Ancak bireysel katılımlarda bizzat katılımcının, grup katılımlarında ekip liderinin mimarlık bölümü lisans öğrencisi olması şartı aranmaktadır.

4. Yarışmaya katılacak her öğrenciden, www.ogrenciprojeyarismasi.com sitesi üzerinden yayınlanacak **Şartnameyi** okuması, **Başvuru Formunu** eksiksiz doldurması, www.ogrenciprojeyarismasi.com sitesi, [@ogrenciprojeyarismasi](https://www.instagram.com/ogrenciprojeyarismasi) instagram adresi üzerinden yayınlanan duyuruları ve web adresi üzerinden üyelik bilgilerinde verdikleri e- mail aracılığıyla hatırlatılacak tüm yarışma aşamalarını takip etmesi beklenmektedir. Bireysel başvurularda katılımcı mail adresi üzerinden, ekip başvurularında ise ekip lideri mail adresi üzerinden tüm bilgilendirmeler yapılmaktadır.

5. Grup katılımlarında kişi sayısı sınırlaması yoktur. Bir öğrenci, biri bireysel biri ekip katılımı olmak üzere en fazla iki proje ile yarışmaya katılabilir. Bu durumda yarışmaya katılacak öğrencinin www.ogrenciprojeyarismasi.com sitesi üzerinden bireysel katılımı ile yeniden başvuru formu doldurması ve kendi kişisel bilgileri ile bireysel başvuru yapması şartı aranır. Her iki katılım için de sistem otomatik olarak farklı rumuz numarası verecektir.

Önemli Uyarı:

Ekip ve bireysel katılımlarda her katılım için sistem otomatik olarak yeni bir rumuz numarası verecektir.

6. 2024 yılı bahar veya yaz dönemi içerisinde mezun olacak öğrenciler de yarışmaya katılabilmektedir. Bireysel katılımlarda bizzat katılımcının, ekip katılımlarında, tüm ekip üyelerinin yarışmanın ilan edildiği tarihte öğrenci olduğunu ilgili üniversitenin Öğrenci İşleri'nden ya da E-Devlet sisteminden alacağı öğrenci belgesi ile belgelemesi gereklidir. Mezun olacak öğrencilerin öğrenci belgesi alırken sorun yaşamaması adına yarışma ilan edildikten ve öğrenim gördüğü üniversite akademik tatili başlamadan ön başvurusunu tamamlaması, öğrenci belgesini alması önerilmektedir.

7. Yarışmaya katılan her projenin özgün olması; daha önce başka bir yerde yayınlanmamış, başka bir yarışmaya katılmamış ve proje stüdyosu ya da herhangi bir

tasarım atölyesi kapsamında üretilmemiş olması koşulları aranmaktadır. Aksi tespit edildiği takdirde proje diskalifiye edilecektir.

8. Proje ve hareketli görsellerde başka kaynaklardan alınan görseller ve metinler için mutlaka kaynak belirtilmelidir. Kaynak gösterilerek yapılan alıntılarının, hareketli görsellerde toplam sürenin %20'sini, diğer mecralarda da (posterlerde kullanılacak görseller, proje metni) ürünün yine %20'sini aşmaması gerekmektedir. Kullanılan kaynaklar APA stilinde düzenlenmelidir.

9. Yarışmaya katılım ücretsizdir.

10. Yarışmaya sunulan çalışmaların her türlü fikri hakları, 5846 sayılı Kanun'un hükümleri uyarınca sahiplerine aittir, ancak bu yarışmaya katılmakla yarışmacılar projelerinin ÇUHADAROĞLU tarafından sergilenmesi ve her türlü yayın aracılığıyla yayınlanmasını kabul etmiş sayılacaklardır.

11. Yarışmaya seçici kurul üyeleri, raportörler ve ÇUHADAROĞLU çalışanları ile birinci derece yakınlıkları olanlar katılamazlar.

12. Yarışma süresince hiçbir yarışmacı jüri heyeti ve raportörler ile doğrudan temasa geçemez. Proje ve yarışma ile ilgili tüm sorular, Yarışma Takviminde belirtilen sürede (soruların son iletilme tarihine kadar) www.ogrenciprojeyarismasi.com sitesi üzerinden ÇUHADAROĞLU iletişim mail adresine iletilecektir. Bu adres, opy@cuhadaroglu.com'dur.

13. Başvuru aşamaları, web sitesine üye olma, dosya yükleme desteği ile ilgili teknik konular için yarışmanın son teslim tarihine kadar opy@cuhadaroglu.com adresinden destek talep edilebilir. Destek talepleri yazılı olarak istenmekte ve cevaplanmaktadır.

14. Proje ve yarışma esaslarının tam ve eksiksiz yerine getirilmesi için yarışmaya katılacak her öğrencinin şartnameyi dikkatle okuması gerekmektedir. Ayrıca tüm yarışmacıların www.ogrenciprojeyarismasi.com sitesi ve [@ogrenciprojeyarismasi](https://www.instagram.com/ogrenciprojeyarismasi) instagram adresi üzerinden yayınlanacak Yarışma Takvimini takip etmeleri, takvimde belirtilen tarihlere uymaları ve istenen tüm belgeleri yarışma takvimine uygun zamanda dijital olarak sisteme taranmış formatta yüklemeleri gerekmektedir. Başvuru ekranı belgelerin, dosyaların, resimlerin yüklenme tarihi, ölçü ve ölçek bilgisi yükleme esnasında görülecek şekilde düzenlenmiştir.

15. Proje tesliminde yarışma panolarının yalnızca dijital teslimi istenmektedir. www.ogrenciprojeyarismasi.com üzerinden sisteme yüklenecek belgeleri, istenilen zamanda yüklemeyen, teslim süresini geçiren, istenilenleri eksik veya hatalı ya da

kimliğini açıklayıcı şekilde gönderen yarışmacıların (ya da yarışma gruplarının) projeleri, jüri değerlendirme sürecine dahil edilmeyecektir. Bu projeler raportörler tarafından tespit edilerek belgelenecektir.

16. Yarışmaya katılan öğrenciler, bu şartname hükümlerini kabul etmiş sayılırlar.

YARIŞMA DIŞI BIRAKILMA DURUMU

1. Jüri heyeti ve raportörlerle doğrudan temasa geçme durumunda,
2. Şartnamede belirtilen esas ve koşulların herhangi birinin yerine getirilmemesi, eksik veya hatalı yerine getirilmesi durumunda,
3. Yarışmacıların seçici kurul üyeleri, raportörler ve ÇUHADAROĞLU çalışanları ile birinci derece yakınlıkları olması durumunda,
4. Yarışmaya katılan projenin özgün olmaması, daha önce başka bir yerde yayımlanmış, başka bir yarışmaya katılmış ya da proje stüdyosu / atölyesi kapsamında üretilmiş olması; yapılmış, basılmış, görüntülenmiş veya yayımlanmış bir proje veya projeye ait imgelerin kopyası olması durumunda,
5. Yarışmaya katılanın, başvuranın kimliğinin ifşa edilmesine neden olabilecek bir bilginin, rumuz numarasının, isim-soyisim veya okul bilgilerinin, proje görselleri ya da tasarım dokümanlarının üzerine yazılması durumunda,
6. Yarışmacılardan istenilen belgelerin eksik ya da hatalı olarak sisteme yüklenmesi, yarışma takviminde belirtilen proje teslimi süresinden sonra sisteme yüklenmesi durumunda,
7. Yarışma paftalarında çizimlerin farklı temsillerinin dijital olarak başka bir arayüze yüklenerek QR kod ile yönlendirme yapılması durumunda,
8. Proje ve hareketli görsellerde başka kaynaklardan alınan görseller ve metinler için kaynak belirtilmemesi veya kullanılan kaynakların tüm ürünün %20'sini geçmesi durumunda,

yarışmaya katılan öğrencilerin başvuruları jüri değerlendirmesine alınmayacak, raportörler tarafından tutanakla belgelenecek yarışma dışı bırakılacaktır. Rumuz numaraları hiçbir jüri üyesi ve raportör tarafından yarışmanın ödül grubu açıklanacağı güne kadar görülmeyecektir.

YARIŞMA TAKVİMİ

- 27 Mayıs 2024** : Yarışmanın duyurulması
- 24 Haziran 2024** : Soru sorulması için son tarih, saat 17.00'a kadar
- 1 Temmuz 2024** : Soruların yanıtlanması
- 8 Temmuz 2024** : Çuhadarođlu Fabrika gezisi
- 23 Eylül 2024** : Dijital teslimlerin www.ogrenciprojeyarismasi.com sitesi üzerinden saat 23:59'a kadar yüklenmesi
- 7 Ekim 2024** : Jüri değerlendirmesi başlangıç tarihi
- 14 Ekim 2024** : Ödül grubunun ilan edilmesi ve jüri raporunun yayınlanması
- 8 Kasım 2024** : Kolokyum ve ödül töreni (törenin yeri ve saati ile ilgili ilerleyen tarihlerde www.ogrenciprojeyarismasi.com web sitesi ve [@ogrenciprojeyarismasi](https://www.instagram.com/ogrenciprojeyarismasi) instagram adresi üzerinden duyuru yapılacaktır.

• **Yarışmanın Duyurulması:** **27 Mayıs 2024** tarihinde www.ogrenciprojeyarismasi.com, [@ogrenciprojeyarismasi](https://www.instagram.com/ogrenciprojeyarismasi) instagram adresi ve sektörel çeşitli mecralar üzerinden duyurulacaktır. Çuhadarođlu'nun seçeceği mimarlık ve yapı sektöründeki dijital mecralarda afişleri yayınlanacaktır. Yarışmanın afiş tasarımı ve hakkı Çuhadarođlu'na aittir.

• **Soru sorulması için son tarih:** Yarışmaya katılan tüm öğrenciler, yarışma ile ilgili tüm sorularını, yarışma ilanından itibaren en geç **24 Haziran 2024** saat **17.00'a kadar** opy@cuhadaroglu.com adresine göndermelidir.

• **Soruların Yanıtlanması:** Yanıtlar **1 Temmuz 2024** tarihinde www.ogrenciprojeyarismasi.com ve [@ogrenciprojeyarismasi](https://www.instagram.com/ogrenciprojeyarismasi) instagram adresinde yayınlanacaktır. Süreç içindeki olası değişiklikler, ek bilgiler ve sonuçlar web sitesinde ilan edilecektir. Sorulara telefonla yanıt verilmeyecektir.

• **Fabrika Gezisi:** Sektöre yönelik genç, yaratıcı fikirlerin üretilmesi ve yenilikçi üretim sistemlerinin tanıtılmasını hedefleyen ÇUHADAROĐLU, öğrenci mimari proje yarışması kapsamında talep eden yarışma katılımcılarına yönelik bir fabrika gezisi düzenlemektedir. **8 Temmuz 2024** tarihinde gerçekleşecek fabrika gezisine katılmak isteyen öğrenciler **1 Temmuz 2024 tarihine kadar** www.ogrenciprojeyarismasi.com

adresi üzerinden "Fabrika Gezisine katılmak istiyorum" sekmesini işaretlemelidir. Fabrika gezisi, yarışmaya katılım için bir önşart veya zorunluluk değildir.

- **Projenin Teslim Tarihi:** Dijital posterlerin ve tüm belgelerin web sitesine yüklenme tarihi **23 Eylül 2024** günü saat **23:59'dur**. Bu tarihten sonra sistem otomatik olarak veri yüklemeye kapatılmaktadır.
- **Jüri Değerlendirmesi Başlangıç Tarihi:** Jüri heyeti ve raportörler, **7 Ekim 2024** tarihinde başvuran tüm projeleri değerlendirmeye başlayacaktır. Bu süreç 1 ile 3 gün arasında sürebilir. Süreç akabinde değerlendirme raporu hazırlanacaktır.
- **Sonuçların Duyurulması:** **14 Ekim 2024** tarihinde www.ogrenciprojeyarismasi.com sitesi ve [@ogrenciprojeyarismasi](https://www.instagram.com/ogrenciprojeyarismasi) instagram adresi üzerinden açıklanacaktır. Sonuçların duyurulmasının ardından tüm projeler www.ogrenciprojeyarismasi.com sitesi üzerinden dijital olarak sergilenecektir.
- **Kolokyum ve Ödül Töreni:** **8 Kasım 2024** tarihinde, yarışmaya katılan tüm projeler, jüri heyeti ve öğrencilerin katıldığı, kamuya açık bir toplantı ile sunum eşliğinde değerlendirilecektir. Bu toplantıda sorular cevaplanmakta, yarışmaya katılan ve kazanan proje sahiplerine ödülleri takdim edilmektedir. Ödüllerin teslim şeklinin nasıl olacağı ile ilgili açıklama metni, kolokyum ve ödül töreni tarihinden önce www.ogrenciprojeyarismasi.com sitesi ve [@ogrenciprojeyarismasi](https://www.instagram.com/ogrenciprojeyarismasi) instagram adresi üzerinden yayınlanacaktır.

Sergi Açılışı: Tüm projeler www.ogrenciprojeyarismasi.com sitesinde dijital olarak sergilenecektir. **Sonuçlar açıklandıktan sonra ödül grubu projeleri basılı halde, katılımcı diğer projeler ise dijital ekranlara yansıtılarak Orta Doğu Teknik Üniversitesi Mimarlık Fakültesi'nde sergilenecektir.** Sergi bitiminde ödül grubu projelerine ait baskılar ODTÜ Mimarlık Fakültesi'nde kalacaktır.

- **Yarışma Kataloğu:** Tüm projeler, sonuçlar ilan edildikten sonra dijital formatta www.ogrenciprojeyarismasi.com sitesinde QR kodla görüntülenebilecek formatta gösterilecektir. Dijital yarışma kataloğu siteye indirilebilir formatta yüklenecek, öğrencilerin e-mail adreslerine iletilecektir.

YARIŞMACILARA VERİLECEK BELGELER

Yarışma Şartnamesi, Bireysel ya da Ekip Başvuru Katılım Formu

www.ogrenciprojeyarismasi.com web sitesinde yer alacaktır.

ÖDÜLLER

1. lik Ödülü 30.000 TL

2. lik Ödülü 22.500 TL

3. lük Ödülü 15.000 TL

Eşdeğer Mansiyonlar (7.500 TL x 3 adet)

Jüri uygun gördüğü takdirde Jüri Özel Ödülü verilecektir. Dereceye giren katılımcıların kendi tercihleri doğrultusunda yapacakları iş ve staj başvuruları, ÇUHADAROĞLU tarafından öncelikli olarak değerlendirilmeye alınacaktır.

JÜRİ ÜYELERİ VE RAPORTÖRLER

Jüri Üyeleri:

Ayşem Berrin Çakmaklı (Doç. Dr., Orta Doğu Teknik Üniversitesi)

Ayşen Savaş Sargın (Prof. Dr., Orta Doğu Teknik Üniversitesi)

Cânâ Bilsel (Prof. Dr., Orta Doğu Teknik Üniversitesi)

Celal Abdi Güzer (Prof. Dr., Orta Doğu Teknik Üniversitesi)

Duygu Tüntaş (Dr. Öğr. Üyesi, TED Üniversitesi)

Esin Kömez Dağlıoğlu (Doç. Dr., Orta Doğu Teknik Üniversitesi)

Fuat Emre Erkal (Dr. Mimar, Erkal Mimarlık)

İnci Basa (Prof. Dr., Orta Doğu Teknik Üniversitesi)

Kerem Yazgan (Dr. Mimar, Yazgan Mimarlık)

Mustafa Haluk Zelef (Doç. Dr., Orta Doğu Teknik Üniversitesi)

Onur Özkoç (Dr. Öğr. Üyesi, Ankara Medipol Üni./Dr. Mimar, Motto Mimarlık)

Raportörler:

Selin Tosun (Y. Mimar, Arş. Gör., Orta Doğu Teknik Üniversitesi)

Serda Buket Erol (Mimar, Arş. Gör., Orta Doğu Teknik Üniversitesi)

Kurumsal Temsilciler:

Beyzanur Kutlu (Grafik Tasarım Uzmanı, Çuhadaroğlu)

Sinem Yılmaz (Kurumsal İletişim Yöneticisi, Çuhadaroğlu)